

VR

インターフェイス

SPi-TOUCH

TO-32

TO-32 の2点キャリブレーション機能（特許取得済み特許第5319478号）は、原点シートが無くてもカメラ位置・高さを検出できるので、キャリブレーションが任意の位置で簡単にできます。また、SPi 出力データを擬似的にオフセットでき CG の位置を簡単に修正できます。これらの機能により、運用前や運用中の CG 調整作業が大幅に軽減されるだけでなく、今まで運用位置が限定されていた固定運用の VR 雲台・クレーンシステムでもカメラ位置の変更が可能になります。

■ FEATURES

- 2点キャリブレーション機能により原点校正作業が大幅に簡易化されます（特許取得済）
- CG 位置の微調整が簡単にできます
- 5 パターンのオフセット登録／解除ができます
- 固定運用の VR 雲台・クレーンシステムでも設置場所や高さの変更が可能になります

■ SPECIFICATIONS

本体外形寸法	120(W) x 120(H) x 60(D)
操作方法	タッチパネル
画面サイズ	75(W) x 55.2(H) (3.8 インチ モノクロ)
固定方法	1/4"-20 UNC(本体側)
入力電源	DC12~24V
消費電力	5.0W 以下
質量	本体 580g クランプ金具 420g



VR

インターフェイス/レンズエンコーダー

TO-25A IP/26/TY-05

■ SPI BOX TO-25A IP

エンコーダ入力	4 チャンネル (PTZF)
出力	RS-422 1 ポート、RJ-45 1 ポート
同期信号	VBS/3 値レベル
入力電源	DC12V
消費電力	12W
本体質量	0.4kg
寸法	150(W) x 145(W) x 40(D)



BACK

FRONT

■ PSU TO-26

入力電源	AC100-200V
本体質量	0.7kg

■ レンズエンコーダー TY-05

Zoom/Focus 分解能	約 9,600~15,500 カウント*
本体質量	0.7kg

* カウント数はレンズによって異なります

